

NICHOLAS J. EVANS

DÉVELOPPEUR NUMÉRIQUE



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Conseiller Numérique

Mars 2023 - Août 2025, à Fablab LOREM, Paris

Rendre les individus plus autonomes dans leur utilisation du numérique, concevoir et animer des ateliers dans le fablab.

- Développement des Applications UNITY pour XR
- Préparer des Atliers Numérique
- Animer des Ateliers de fabrication et science
- Réalisation des Projections Interactif

Charge de Développement Numérique Mars 2021 Février 2023, à l'Atelier Lorenzi, Arcueil

l'intégration de nouvelles technologies de 3D dans atelier de plâtrage pour être plus dans le 21 seicle

- l'utilisation de la photogrammétrie
- Impression 3d
- Préparer des fichiers 3D
- 3D Sculpting projets des Créations
- développer un système de suivi des moules
- Réalisation des moules

Assistant de Tech lab

De Août 2018 - Mai 2020, à l'Université Parsons Paris, Assistance aux étudiants pour la réalisation de leurs projects des expositions

- Machines à découper laser et
- l'imprimante 3D
- Réalité Virtuelle avec Oculus Headset
- Gestion des visites virtuelles

LANGUES

Anglais: Langue maternelle

Français: Avancé

C++: Intermédiare fort

C#: Avancé

Pvthon: Intermédiare fort

Diplomes

2020 - 2022:M2 - Animation 3D Temps Réel & Expert du Design Numérique et Interactif Institut de Création et Animation Numériques

2017 - 2020: License - Art, Média, et Technologie The NewSchool PARSONS PARIS

COMPÉTENCES

Photogrammétrie, Découpe Laser, CNC, Impression3D, Animation, Conception 3D, Android App Dévéloppement

Réalité Augmentée, Coding, Programmation

Graphisme, Présentations, logos, livres, posters, Montage Vidéo, Illustration, storyboards, Peinture

Esprit de service, l'éthique du travail, interdisciplinaire, Travail d'équipe,

DEMO: https://youtu.be/2AbUZkvj6vw

Ps Pr Rhinoceros

ZBRUSH

PORTFOLIO: https://evann362.github.io/modern-portfolio/